

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ Β' ΕΞΑΜΗΝΟΥ

ΩΡΕΣ	ΔΕΥΤΕΡΑ		ΤΡΙΤΗ		ΤΕΤΑΡΤΗ		ΠΕΜΠΤΗ		ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	
	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ
9 - 10	Δομές Δεδομένων	ΑΜΦ 13	Δομές Δεδομένων	ΑΜΦ 13	Στατιστική Ι Τμήμα Α (Α-Κ)	ΑΜΦ 13		ΑΜΦ 13		
10 - 11	Δομές Δεδομένων	ΑΜΦ 13	Εισαγωγή στην Ανάλυση Αλγορίθμων	ΑΜΦ 13	Στατιστική Ι Τμήμα Α (Α-Κ)	ΑΜΦ 13	Στατιστική Ι Τμήμα Β (Λ-Ω)	ΑΜΦ 13		
11 - 12	Εισαγωγή στην Ανάλυση Αλγορίθμων	ΑΜΦ 13	Εισαγωγή στην Ανάλυση Αλγορίθμων	ΑΜΦ 13	Εφαρμοσμένα Μαθηματικά ΙΙ	ΑΜΦ 13	Στατιστική Ι Τμήμα Β (Λ-Ω)	ΑΜΦ 13	Υπολογιστικά & Διακριτά Μαθηματικά	ΑΜΦ 13
12 - 13	Υπολογιστικά & Διακριτά Μαθηματικά	ΑΜΦ 13	Εφαρμοσμένα Μαθηματικά ΙΙ	ΑΜΦ 13	Εφαρμοσμένα Μαθηματικά ΙΙ	ΑΜΦ 13	Στατιστική Ι Ασκήσεις (Α-Ω)	ΑΜΦ 13	Υπολογιστικά & Διακριτά Μαθηματικά	ΑΜΦ 13
13 - 14			Αγγλικά ΙΙ	ΑΜΦ 13			Στατιστική Ι Ασκήσεις (Α-Ω)	ΑΜΦ 13		
14 - 15			Αγγλικά ΙΙ	ΑΜΦ 13			Αγγλικά ΙΙ	ΑΜΦ 13		
15 - 16							Αγγλικά ΙΙ	ΑΜΦ 13		
16 - 17										
17 - 18					Χρημ/κή Λογιστική	ΑΜΦ 13 ΕΡΓ 234				
18 - 19					Χρημ/κή Λογιστική	ΑΜΦ 13 ΕΡΓ 234				
19 - 20					Χρημ/κή Λογιστική	ΑΜΦ 13 ΕΡΓ 234				
20 - 21										
21 - 22										

ΑΙΘ 10 = ΑΙΘΟΥΣΑ 10
ΑΜΦ 12 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 12
ΑΜΦ 13 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 13

ΕΡΓ 234 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΕΡΓ 334 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΟΣΟΤΙΚΩΝ ΜΕΘΟΔΩΝ
ΕΡΓ 333 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ & ΓΡΑΦΙΚΩΝ Η/Υ
ΚΕΥΠ = ΚΕΝΤΡΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ Δ' ΕΞΑΜΗΝΟΥ

ΩΡΕΣ	ΔΕΥΤΕΡΑ		ΤΡΙΤΗ		ΤΕΤΑΡΤΗ		ΠΕΜΠΤΗ		ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	
	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ
9 - 10			Τεχνολογία Λογισμικού	ΑΜΦ 12			Τεχνολογία Λογισμικού	ΑΜΦ 12		
10 - 11							Τεχνολογία Λογισμικού	ΑΜΦ 12		
11 - 12										
12 - 13	Μακροοικονομικά Μοντέλα και Πολιτικές	ΑΜΦ 12					Αγγλικά IV	ΑΜΦ 9		
13 - 14	Μακροοικονομικά Μοντέλα και Πολιτικές	ΑΜΦ 12					Αγγλικά IV	ΑΜΦ 9	Γραμμικός & Δικτυακός Προγραμματισμός	ΑΜΦ 12
14 - 15	Μακροοικονομικά Μοντέλα και Πολιτικές	ΚΕΥΠ							Γραμμικός & Δικτυακός Προγραμματισμός	ΑΜΦ 12
15 - 16	Βάσεις Δεδομένων II	ΑΜΦ 3			Αγγλικά IV	ΑΜΦ 13			Γραμμικός & Δικτυακός Προγρ/σμός	ΑΜΦ 12 ΚΕΥΠ
16 - 17	Βάσεις Δεδομένων II	ΑΜΦ 3			Αγγλικά IV	ΑΜΦ 13				
17 - 18	Βάσεις Δεδομένων II	ΑΜΦ 3								
18 - 19			Γραφικά Η/Υ Εικονική Πραγματικότητα	ΑΜΦ 13	Λειτουργικά Συστήματα Τμήμα Α (Α - Κ)	ΑΜΦ 12	Λειτουργικά Συστήματα Τμήμα Β (Λ - Ω)	ΑΜΦ 12		
19 - 20			Γραφικά Η/Υ Εικονική Πραγματικότητα	ΑΜΦ 13	Λειτουργικά Συστήματα Τμήμα Α (Α - Κ)	ΑΜΦ 12	Λειτουργικά Συστήματα Τμήμα Β (Λ - Ω)	ΑΜΦ 12		
20 - 21			Γραφικά Η/Υ Εικονική Πραγματικότητα	ΑΜΦ 13	Λειτουργικά Συστήματα Τμήμα Α (Α - Κ)	ΑΜΦ 12	Λειτουργικά Συστήματα Τμήμα Β (Λ - Ω)	ΑΜΦ 12		
21 - 22										

ΑΙΘ 10 = ΑΙΘΟΥΣΑ 10
ΑΜΦ 12 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 12
ΑΜΦ 13 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 13

ΕΡΓ 234 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΕΡΓ 334 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΟΣΟΤΙΚΩΝ ΜΕΘΟΔΩΝ
ΕΡΓ 333 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ & ΓΡΑΦΙΚΩΝ Η/Υ
ΚΕΥΠ = ΚΕΝΤΡΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ ΣΤ' ΕΞΑΜΗΝΟΥ

ΩΡΕΣ	ΔΕΥΤΕΡΑ		ΤΡΙΤΗ		ΤΕΤΑΡΤΗ		ΠΕΜΠΤΗ		ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	
	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ
9 - 10									Συστήματα Στήριξης Αποφάσεων	ΑΜΦ 12
10 - 11			Συστήματα Στήριξης Αποφάσεων	ΑΜΦ 12					Δίκαιο Πληροφορικής	ΑΜΦ 12
11 - 12			Οικονομετρία Ι Ι	ΑΜΦ 12	Συστήματα Στήριξης Αποφάσεων	ΑΜΦ 12	Διδακτική Ι	ΑΜΦ 12	Δίκαιο Πληροφορικής	ΑΜΦ 12
12 - 13			Οικονομετρία Ι Ι	ΚΕΥΠ			Διδακτική Ι	ΑΜΦ 12	Δίκαιο Πληροφορικής	ΑΜΦ 12
13 - 14			Οικονομετρία Ι Ι	ΚΕΥΠ			Διδακτική Ι	ΑΜΦ 12		
14 - 15										
15 - 16			Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα	ΑΜΦ 14						
16 - 17			Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα	ΑΜΦ 14						
17 - 18	Ασφάλεια Πληροφοριών & Συστημάτων Τμήμα Α (Α - Κ)	ΑΜΦ 12	Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα	ΑΜΦ 14						
18 - 19	Ασφάλεια Πληροφοριών & Συστημάτων Τμήμα Α (Α - Κ)	ΑΜΦ 12								
19 - 20	Ασφάλεια Πληροφοριών & Συστημάτων Τμήμα Β (Λ - Ω)	ΑΜΦ 12	Ασφάλεια Πληροφοριών & Συστημάτων Τμήμα Α (Α - Κ)	ΕΡΓ 234						
20 - 21	Ασφάλεια Πληροφοριών & Συστημάτων Τμήμα Β (Λ - Ω)	ΑΜΦ 12	Ασφάλεια Πληροφοριών & Συστημάτων Τμήμα Β (Λ - Ω)	ΕΡΓ 234						
21 - 22										

ΑΙΘ 10 = ΑΙΘΟΥΣΑ 10

ΑΜΦ 12 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 12

ΑΜΦ 13 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 13

ΕΡΓ 234 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΕΡΓ 334 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΟΣΟΤΙΚΩΝ ΜΕΘΟΔΩΝ

ΕΡΓ 333 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ & ΓΡΑΦΙΚΩΝ Η/Υ

ΚΕΥΠ = ΚΕΝΤΡΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Τα ξενόγλωσσα μαθήματα θα διδαχτούν μόνο στα αγγλικά, αν τα δηλώσουν τουλάχιστον 4 φοιτητές.

Στην περίπτωση αυτή οι φοιτητές που δήλωσαν το μάθημα στα ελληνικά θα πρέπει να διδαχτούν το μάθημα στα αγγλικά ή να αλλάξουν την επιλογή τους.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ Η΄ ΕΞΑΜΗΝΟΥ

ΩΡΕΣ	ΔΕΥΤΕΡΑ		ΤΡΙΤΗ		ΤΕΤΑΡΤΗ		ΠΕΜΠΤΗ		ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	
	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ	ΜΑΘΗΜΑ	ΑΙΘ/ΑΜΦ/ ΕΡΓ
9 - 10	Κοστολόγηση	ΕΡΓ 234	Τεχνολογία Λογισμικού	ΑΜΦ 12	Αλγόριθμοι Γραμμικής Βελτιστοποίησης	ΑΜΦ 12	Τεχνολογία Λογισμικού	ΑΜΦ 12	Προγραμματισμός Διαδικτύου	ΚΕΥΠ
10 - 11	Κοστολόγηση	ΕΡΓ 234			Αλγόριθμοι Γραμμικής Βελτιστοποίησης	ΑΜΦ 12	Τεχνολογία Λογισμικού	ΑΜΦ 12	Προγραμματισμός Διαδικτύου	ΚΕΥΠ
11 - 12	Αλγόριθμοι Γραμμικής Βελτιστοποίησης	ΚΕΥΠ	Ηλεκτρονικό Εμπόριο	ΑΙΘ 10	Πληροφοριακά Συστήματα Logistics	ΑΙΘ 10			Προγραμματισμός Διαδικτύου	ΚΕΥΠ
12 - 13	Αλγόριθμοι Γραμμικής Βελτιστοποίησης	ΚΕΥΠ	Ηλεκτρονικό Εμπόριο	ΑΙΘ 10	Πληροφοριακά Συστήματα Logistics	ΑΙΘ 10			Καταναμημένα Συστήματα	ΕΡΓ 533
13 - 14			Εικονικές Επιχειρήσεις & Νέες Τεχνολογίες	ΑΙΘ 10	Επιχειρησιακή Έρευνα	ΑΙΘ 10	Διαχείριση Έργων Πληροφορικής	ΑΙΘ 10 ΕΡΓ 234	Καταναμημένα Συστήματα	ΕΡΓ 533
14 - 15			Εικονικές Επιχειρήσεις & Νέες Τεχνολογίες	ΑΙΘ 10	Επιχειρησιακή Έρευνα	ΑΙΘ 10	Διαχείριση Έργων Πληροφορικής	ΑΙΘ 10 ΕΡΓ 234	Πολυμεσικές Βάσεις Δεδομένων	ΕΡΓ 234
15 - 16	Ειδικά Θέματα Οικονομετρίας	ΕΡΓ 234	Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα	ΑΜΦ 14	Νευρομορφικά Δίκτυα	ΑΜΦ 12	Διαχείριση Έργων Πληροφορικής	ΕΡΓ 234	Πολυμεσικές Βάσεις Δεδομένων	ΕΡΓ 234
16 - 17	Ειδικά Θέματα Οικονομετρίας	ΕΡΓ 234	Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα	ΑΜΦ 14	Νευρομορφικά Δίκτυα	ΑΜΦ 12	Διαχείριση Έργων Πληροφορικής	ΕΡΓ 234		
17 - 18			Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα	ΑΜΦ 14			Ασφάλεια Δικτύων & Διαδικτυακών Εφαρμογών	ΕΡΓ 234		
18 - 19							Ασφάλεια Δικτύων & Διαδικτυακών Εφαρμογών	ΕΡΓ 234	Επεξεργασία Ήχου & Video	ΕΡΓ 333
19 - 20									Επεξεργασία Ήχου & Video	ΕΡΓ 333
20 - 21										
21 - 22										

ΑΙΘ 10 = ΑΙΘΟΥΣΑ 10

ΑΜΦ 12 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 12

ΑΜΦ 13 = ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ 13

ΕΡΓ 234 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΕΡΓ 334 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΟΣΟΤΙΚΩΝ ΜΕΘΟΔΩΝ

ΕΡΓ 333 = ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ & ΓΡΑΦΙΚΩΝ Η/Υ

ΚΕΥΠ = ΚΕΝΤΡΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ