

## **Εκπαιδευτικά προγράμματα 3D-LAB και VR-GAMES-LAB, υπό την αιγίδα του FILM-OFFICE της Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας**

Το Εργαστήριο Τεχνολογίας Συστημάτων Υπολογιστών και Δικτύων (CNST Lab) του Τμήματος Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, μέσω του **Κέντρου Επιμόρφωσης και Διά Βίου Μάθησης** του Πανεπιστημίου Μακεδονίας, διοργανώνει τα καινοτόμα Εκπαιδευτικά Προγράμματα “**3D-LAB: 3D Γραφικά και η Τέχνη του Animation στη Βιομηχανία του Θεάματος**” και “**VR-GAMES-LAB: 3D Παιχνίδια Σοβαρού Σκοπού για τον Πολιτισμό και την Εκπαίδευση με τη χρήση Εικονικής Πραγματικότητας**”, υπό την αιγίδα του **FILM-OFFICE** της Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας.

Τα εκπαιδευτικά προγράμματα **3D-LAB** και **VR-GAMES-LAB**, διάρκειας **250 ωρών** το καθένα, σχεδιάστηκαν υπό τις αρχές της Εκπαίδευσης Ενηλίκων και θα υλοποιηθούν με μεικτό σύστημα (75 ώρες διά ζώσης και 175 ώρες εξ αποστάσεως), από δημιουργούς, ερευνητές και επαγγελματίες στη Βιομηχανία του Θεάματος, με έμφαση στον χώρο των 3D-Γραφικών, 3D-Animation και Visual FX, καθώς και των Serious Games και Virtual Reality. Η επιτυχής ολοκλήρωση των προγραμμάτων οδηγεί σε **χορήγηση πιστοποιητικού**, με το κύρος του Κ.Δ.Β.Μ. του Πανεπιστημίου Μακεδονίας.

Σκοπός του **3D-LAB**, είναι η επιμόρφωση των συμμετεχόντων στις τεχνολογίες και τις τεχνικές σχεδιασμού και ανάπτυξης επιτυχημένων ψηφιακών παραγωγών, με τη χρήση των 3D γραφικών και της τέχνης του 3D animation, για την εφαρμογή τους στην αναπαράσταση γεγονότων και την τρισδιάστατη εμπύχωση αυτοτελών αφηγήσεων. Τα στοιχεία του προγράμματος **3D-LAB** και την αναλυτική του περιγραφή, μπορείτε να βρείτε εδώ:

<http://seminars.uom.gr/index.php/search-by-subject/informatics/34-seminars-2018-2019/485-3d-vr-games-2>

Σκοπός του **VR-GAMES-LAB**, είναι η επιμόρφωση των συμμετεχόντων στις τεχνολογίες και τις τεχνικές σχεδιασμού και ανάπτυξης επιτυχημένων παιχνιδιών σοβαρού σκοπού για τον Πολιτισμό και την Εκπαίδευση, με τη χρήση των 3D γραφικών σε περιβάλλοντα εικονικής πραγματικότητας, τα οποία προσφέρουν υψηλό βαθμό εμπύθισης. Τα στοιχεία του προγράμματος **VR-GAMES-LAB** και την αναλυτική του περιγραφή, μπορείτε να βρείτε εδώ:

<http://seminars.uom.gr/index.php/search-by-subject/informatics/34-seminars-2018-2019/484-3d-vr-games>

Το **FILM-OFFICE** είναι η νεοσύστατη δομή της **Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας**, η οποία αφενός υποστηρίζει και διευκολύνει την υλοποίηση οπτικοακουστικών παραγωγών, αντιμετωπίζοντας τις πολλά γραφειοκρατικά και διαδικαστικά εμπόδια, αφετέρου προβάλλει την Κεντρική Μακεδονία με δράσεις και συνέργειες, έχοντας ως στόχο την προσέλκυση μικρών και μεγάλων οπτικοακουστικών παραγωγών. Το **FILM-OFFICE** στηρίζει ενεργά τα εκπαιδευτικά προγράμματα **3D-LAB** και **VR-GAMES-LAB**, καθώς θα αποδώσουν σημαντικά εφόδια στους συμμετέχοντες, οι οποίοι ενδιαφέρονται να εμπλακούν στη Βιομηχανία του Θεάματος.

Τα εκπαιδευτικά προγράμματα **3D-LAB** και **VR-GAMES-LAB** απευθύνονται σε **ερευνητές** (υποψήφιους διδάκτορες, μεταδιδακτορικούς) όλων των επιστημονικών πεδίων, σε

**πτυχιούχους** όλων των σχολών Α.Ε.Ι. και Τ.Ε.Ι. (Πολυτεχνικές, Παιδαγωγικές, Θετικών Επιστημών, Πληροφορικής, Καλών Τεχνών, Αρχαιολογίας, Μουσειολογίας, Ιατρικής), **εκπαιδευτικούς, αποφοίτους** Ι.Ε.Κ. και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης, **ανεξαρτήτου ηλικίας**, στοχεύοντας στον εμπλουτισμό των γνώσεων και την ανάπτυξη των δεξιοτήτων τους.

Η **έναρξη** των εκπαιδευτικών προγραμμάτων είναι η **25η Φεβρουαρίου** 2019. **Δήλωση συμμετοχής** μπορείτε να πραγματοποιήσετε μέσω του Κέντρου Επιμόρφωσης και Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Μακεδονίας:

<http://seminars.uom.gr/>

Πρόσφατες ενημερώσεις για τα εκπαιδευτικά προγράμματα **3D-LAB** και **VR-GAMES-LAB** μπορείτε να έχετε μέσω της σελίδας στο:

<https://www.facebook.com/VRGames3DLab/>

---

καθ. Μάνος Ρουμελιώτης  
Διευθυντής του Εργαστηρίου

# 1

## VR-GAMES-LAB:

3D παιχνίδια  
σοβαρού σκοπού  
για τον Πολιτισμό και  
την Εκπαίδευση  
με τη χρήση εικονικής  
πραγματικότητας

Αναλυτική περιγραφή των προγραμμάτων

serious games  
immersion  
virtual reality  
3D graphics  
simulation  
user interfaces  
interaction



## 3D LAB:

3D γραφικά και  
η τέχνη του Animation  
στη βιομηχανία  
του θεάματος

& δηλώσεις συμμετοχής στο [seminars.uom.gr](http://seminars.uom.gr)

modelling  
lights, shadows, shaders  
materials  
post-production  
production  
design  
environment, character  
animation



για κάθε ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα

### ΕΝΑΡΞΗ 25/02/2019

Διάρκεια 250 ώρες | Δίδακτρα 680€

**Μεικτή εκπαίδευση**

διά ζώσης συναντήσεις 75 ωρών,  
εξ αποστάσεως (ασύγχρονη εκπαίδευση) 175 ωρών

Επιστημονικά Υπεύθυνος:  
Ρουμελιώτης Μάνος,  
Καθηγητής  
Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής  
Πανεπιστημίου Μακεδονίας



[seminars.uom.gr](http://seminars.uom.gr)  
T: 2310 891.676 & 644  
E: [kedivim@uom.edu.gr](mailto:kedivim@uom.edu.gr)



Υπό την αιγίδα του

**FILMOFFICE**  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

**f VRGames3DLab**

Εισηγητές:

**Λ. Αναστασοβίτης,**

VR game developer, 3D-graphics, 3D-animation

M.Sc. Πολιτισμική Πληροφορική και Επικοινωνία

M.Ed. Εκπαίδευση Ενηλίκων

Βοηθός έρευνας ΙΠΤΗΛ/ΕΚΕΤΑ

[pyrseia.gr](http://pyrseia.gr)

**Χ. Τσίτα,**

3D graphics - animation - game design

M.Sc Πολιτισμική Πληροφορική και Επικοινωνία/Μουσειολογία

Βοηθός έρευνας ΙΠΤΗΛ/ΕΚΕΤΑ

[tsita.com.gr](http://tsita.com.gr)

**Α. Τσίτα,**

2D graphics/video edit - technician (AST Festival, Taratsa, ΦΚΘ)

M.Sc. Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων

Βοηθός έρευνας ΙΠΤΗΛ/ΕΚΕΤΑ



1

**VR-GAMES-LAB:**

3D παιχνίδια  
σοβαρού σκοπού  
για τον Πολιτισμό και  
την Εκπαίδευση  
με τη χρήση εικονικής  
πραγματικότητας

**3D LAB:**

3D γραφικά και  
η τέχνη του Animation  
στη βιομηχανία  
του θεάματος

2



Αναλυτική περιγραφή των προγραμμάτων  
& δηλώσεις συμμετοχής στο [seminars.uom.gr](http://seminars.uom.gr)



seminars.uom.gr  
T: 2310 991.676 & 644  
E: kedivim@uom.edu.gr



ΕΝΑΡΞΗ 25/02/2019

Υπό την αιγίδα του

**FILMOFFICE**  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ